

Wydział Informatyki
Tematy prac dyplomowych
r. akad. 2024/2025

Tematy prac licencjackich

Katedra Metod Numerycznych

prof. dr hab. Eugeniusz Zieniuk

1. Aplikacja wspomagająca ustalanie posiłków dietetycznych w małych gastronomiach
2. Aplikacja wspomagająca zarządzanie wynajmem samochodów
3. Aplikacja wspomagająca zarządzanie pensjonatem

dr inż. Krzysztof Szerszeń

1. Opracowanie serwisu internetowego dokumentującego zabudowę centrum Białegostoku z roku 1939
2. Opracowanie symulatora samolotu PZL 37 Łoś w środowisku silnika gier komputerowych
3. Opracowanie symulatora terenowego samochodu ciężarowego STAR 266 w środowisku silnika gier komputerowych
4. Analiza możliwości zastosowania interfejsu OpenAI do generowania treści AI w aplikacjach języka Python
5. Opracowanie aplikacji demonstrującej wykorzystanie sieci GAN do generowania realistycznych obrazów ludzkich twarzy

Zakład Bioinformatyki

dr inż. Wojciech Lesiński

1. Witryna internetowa - samouczek głębokich sieci neuronowych

dr Agnieszka Golińska

1. Aplikacja webowa wspomagająca pracę księgarni
2. Aplikacja webowa wspomagająca pracę ośrodka sportowego - basenu
3. Teoria chaosu w badaniu sygnałów biomedycznych
4. Przegląd wybranych metod uczenia maszynowego w badaniu raka piersi

Zakład Programowania i Metod Formalnych

dr Adam Grabowski

1. Komputerowe modelowanie ternarnych algebr Boole'a
2. Komputerowe wnioskowanie o pseudo-porzadkach w języku Mizar
3. Elementy przechodnie WA-krat

4. Komputerowa formalizacja teorii stert
5. Komputerowa reprezentacja krat

Zakład Procesów Dyskretnych

dr Małgorzata Zdanowicz

1. Wybrane metody numeryczne obliczania wartości własnych macierzy symetrycznych
2. Wybrane metody numeryczne rozwiązywania układów równań nieliniowych
3. Rozwiązywanie algebraicznych układów równań liniowych metodami iteracyjnymi

Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediów

dr hab. Marek Parfieniuk, prof. UwB

1. Aplikacja do obrazowania danych ze zbioru GaitRec pomiarów chodu
2. Aplikacja do obrazowania danych ze zbioru „Gutenberg Gait Database” pomiarów chodu
3. Interfejs graficzny do narzędzia multimedialnego FFMPEG
4. Metody optymalizowania dostępu do pamięci w programach tworzonych z użyciem technologii Java

PRODZIEKAN
WYDZIAŁU INFORMATYKI
ds. studenckich
Kotowicz
dr Jarosław Kotowicz