

Programu studiów - wskaźniki ilościowe

forma studiów: stacjonarne

Instytut Informatyki

L.P.	NAZWA GRUPY ZAJĘĆ/ NAZWA ZAJĘĆ	KOD ZAJĘĆ USOS	Liczba godzin zajęć	punkty ECTS	Punkty ECTS uzyskiwane w ramach zajęć:				
					do wyboru	Z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia i studentów (dot. studiów stacjonarnych)	Z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych*	Związanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową w dyscyplinie lub dyscyplinach, do których przyporządkowany jest kierunek studiów, dla studiów o profilu ogólnoakademickim	Kształtujących umiejętności praktyczne, dla studiów o profilu praktycznym
1	2	3		4	5	6	7	8	9
Grupa Zajęć_ 1: Przedmioty kształcenia ogólnego									
1	Ochrona własności intelektualnej	510-IS2-1OWI-23	10	1		0,6			
2	Język obcy	510-IS2-1JAI-23/ 510-IS2-1JN1-23/ 510-IS2-1JRI-23	30	2	2	1,5			
3	Język angielski dla informatyków	510-IS2-1JAI-23	30	2		1,5			
4	Przedmiot do wyboru z dziedziny nauk humanistycznych*#		10	2	2	0,6	2		
5	Przedmiot do wyboru z dziedziny nauk społecznych*#		25	3	3	1,2	3		
RAZEM			105	10	7	5,4	5		
Grupa Zajęć_ 2: Przedmioty kierunkowe									
1	Modelowanie i analiza systemów informatycznych	510-IS2-1MASI-23	30	3		1,7			
2	Zaawansowane bazy danych	510-IS2-1ZBD-23	45	4		2,4			4
3	Optymalizacja globalna	510-IS2-1OG-23	45	4		2,4			4
4	Big data: przetwarzanie i analiza dużych zbiorów danych	510-IS2-1BDPA-23	45	4		2,4			
5	Podstawy modelowania i symulacji rozmytej	510-IS2-1MSR-23	45	4		2,4			4
6	Systemy regulowe i eksperckie	510-IS2-1SE-23	30	3		1,7			3
7	Obliczenia maszynowe równoległe	510-IS2-1MOR-23	45	4		2,4			4
8	Głębokie uczenie maszynowe	510-IS2-1GUM-23	45	4		2,4			4
9	Bezpieczeństwo danych i systemów informatycznych	510-IS2-2BDSI-23	45	4		2,4			2
10	Zaawansowane algorytmy i struktury danych	510-IS2-2ZASD-23	45	4		2,4			4
11	Zarządzanie projektami informatycznymi	510-IS2-2ZPI-23	30	4		1,7			
RAZEM			450	42		24,3		29	
Grupa Zajęć_ 3: Przedmioty obieralne									
1	Metody analityczne w informatyce* ¹⁾	510-IS2-1MAI-23 / 510-IS2-1GAGK-23	45	4	4	2,4			
2	Zaawansowane programowanie obiektowe* ¹⁾	510-IS2-1ZPC-23 / 510-IS2-1ZPJ-23 / 510-IS2-1ZPO-23	30	4	4	1,7			4
3	Techniki i systemy multimedialne* ¹⁾	510-IS2-1TMUL-23 / 510-IS2-1AISM-23 / 510-IS2-1MSU-23	30	4	4	1,7			2
RAZEM			105	12	12	5,8		6	
Moduł specjalizacyjny_ 1 (Technologie internetowe i mobilne)									
Grupa Zajęć_ 4A: Przedmioty specjalizacyjne 1									
1	Projektowanie aplikacji internetowych	510-IS2-1PAI-23	30	3	3	1,7			3
2	Technologie wirtualne i kontenery	510-IS2-1ITWK-23	30	3	3	1,7			
3	Formaty serializacji danych	510-IS2-1TXP-23	45	4	4	2,4			4
4	Technologie mobilne	510-IS2-1TMO-23	30	3	3	1,7			
5	Analiza danych internetowych	510-IS2-2ADI-23	30	3	3	1,7			3
6	Programowanie we frameworkach internetowych	510-IS2-2PFI-23	45	4	4	2,4			4
7	Programowanie aplikacji mobilnych	510-IS2-2PAM-23	45	4	4	2,4			4
8	Programowanie w środowisku sieciowym	510-IS2-2PSS-23	45	4	4	2,4			2
RAZEM			300	28	28	16,4		20	
Moduł specjalizacyjny_ 2 (Grafika komputerowa i multimedia)									
Grupa Zajęć_ 4B: Przedmioty specjalizacyjne 2									
1	Modelowanie krzywych i powierzchni w grafice	510-IS2-1MKIP-23	30	4	4	1,7			4

L.P.	NAZWA GRUPY ZAJĘĆ/ NAZWA ZAJĘĆ	KOD ZAJĘĆ USOS	Liczba godzin zajęć	punkty ECTS	Punkty ECTS uzyskiwane w ramach zajęć:				
					do wyboru	Z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia i studentów (dot. studiów stacjonarnych)	Z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych*	Związanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową w dyscyplinie lub dyscyplinach, do których przyporządkowany jest kierunek studiów, dla studiów o profilu ogólnoakademickim	Kształtujących umiejętności praktyczne, dla studiów o profilu praktycznym
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
2	Przetwarzanie obrazów	510-IS2-1PO-23	45	4	4	2,4		4	
3	Geometria obliczeniowa	510-IS2-1GO-23	60	5	5	3,1		5	
4	Grafika 3D	510-IS2-2G3D-23	45	4	3	2,4		1	
5	Projektowanie interfejsów graficznych	510-IS2-2PIG-23	45	4	4	2,4			
6	Elementy programowania gier komputerowych	510-IS2-2PGK-23	30	3	4	1,7		1	
7	Grafika wektorowa i rastrowa	510-IS2-2GWR-23	45	4	4	2,4			
RAZEM			300	28	28	16,1		15	
Grupa Zajęć_ 5: Moduł dyplomowy									
	Master seminar 1**	510-IS2-2SM1-23CS	30	3	3	1,7		3	
	Seminarium magisterskie 2*	510-IS2-2SM2-23	30	3	3	1,7		3	
	Pracownia magisterska 1	510-IS2-2PM1-23	15	5	5	1,5		5	
	Pracownia magisterska 2	510-IS2-2PM2-23	45	17	17	3,6		17	
RAZEM			120	28	28	8,5		28	
OGÓLEM (Technologie internetowe i mobilne)			1080	120	75	60,4	5	83	
OGÓLEM (Grafika komputerowa i multimedia)			1080	120	75	60,1	5	78	

* liczbę punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych, nie mniejszą niż 5 punktów ECTS – w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne. □

Procentowy udział liczby punktów ECTS każdej z dyscyplin, do których jest przyporządkowany kierunek studiów, w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów, ze wskazaniem dyscypliny wiodącej. □

informatyka - 100%

Procentowy udział liczby punktów ECTS w ramach zajęć do wyboru w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów, w wymiarze nie mniejszym niż 30% liczby punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów.

62,50%

Procentowy udział liczby punktów ECTS w ramach zajęć z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia i studentów w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów, w wymiarze nie mniejszym niż 50% liczby punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów (dot. studiów stacjonarnych).

50,33%

50,08%

Dla studiów o profilu ogólnoakademickim – procentowy udział liczby punktów ECTS w ramach zajęć związanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową w dyscyplinie lub dyscyplinach, do których przyporządkowany jest kierunek studiów w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów, w wymiarze większym niż 50% liczby punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów.

Technologie internetowe i mobilne

Grafika komputerowa i multimedia

69,17%

65,00%

Dla studiów o profilu praktycznym – procentowy udział liczby punktów ECTS w ramach zajęć kształtujących umiejętności praktyczne w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów, w wymiarze większym niż 50% liczby punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów.

nie dotyczy

przedmioty realizowane w ramach przedmiotów oferowanych na wydziale

* przedmiot może być realizowany w języku obcym

** przedmiot realizowany w języku obcym

1) Lista przedmiotów w programie studiów część 1