

Instytut Informatyki
Tematy prac dyplomowych
r. akad. 2023/2024

Kierunek: Informatyka

Tematy prac licencjackich

Katedra Metod Numerycznych

prof. dr hab. Eugeniusz Zieniuk

1. Aplikacja wspomagająca zarządzanie wynajmem lokali użytkowych
2. Aplikacja wspomagająca zarządzanie najmem prywatnym
3. Aplikacja wspomagająca inwestowanie i pomnażanie własnych środków finansowych
4. Aplikacja do symulacji opłacalności wynajmu długoterminowego i krótkoterminowego
5. Aplikacja wspomagająca zarządzanie wynajmem krótkoterminowym

dr hab. Agnieszka Bołtuć

1. Aplikacja do obsługi klubu fitness
2. Aplikacja kulinarna z rekomendacją przepisów
3. Aplikacja do obsługi dokumentacji medycznej
4. Aplikacja do rozwiązywania problemów matematycznych

Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediów

dr inż. Dominik Tomaszuk

1. Edytor schematów grafów własności w GraphQL
2. Zarządzanie pamięcią w języku Rust
3. Biblioteka języka Rust do przetwarzania cząsteczek chemicznych
4. Konwerter cząsteczek chemicznych w języku Python

dr inż. Wiesław Półjanowicz

1. Komputeryzacja małej firmy rodzinnej - projekt koncepcyjny i implementacja aplikacji internetowej
2. Projekt i implementacja aplikacji internetowej do zarządzania budżetem domowym
3. Internetowa aplikacja wspomagająca organizację pracy w ośrodkach szkolenia kierowców
4. Internetowa aplikacja służąca do głosowania online
5. Projekt i implementacja aplikacji internetowej do nauki języków obcych

dr inż. Mariusz Rybnik

1. Projekt platformowo-zręcznościowej gry komputerowej retro na platformie Unity
2. Analiza możliwości ChatGPT w dziedzinie generowania kodu programów w wybranym języku programowania
3. Analiza możliwości ChatGPT w dziedzinie generowania stron internetowych
4. Analiza możliwości ChatGPT w dziedzinie generowania profili na mediach społecznościowych

Zakład Procesów Dyskretnych

dr hab. Ewa Schmeidel, prof. UwB

1. Animacje w Beamerze
2. Sudoku – teoria i praktyka
3. Koparki kryptowalut na telefon
4. Rekurencyjne modele wybranych procesów biologicznych i ekonomicznych

Zakład Programowania i Metod Formalnych

dr Karol Pąk

1. Aplikacja wspomagająca dowodzenie formuł rachunku zdań metodą tableaux
2. Optymalizacja liczby dalekich odwołań w zlinearyzowanych dowodach matematycznych
3. Eksploracja wiedzy zapisanej w języku formalnym
4. Optymalizacja liczby etykietowanych kroków w dowodach matematycznych
5. Wizualizacja wiedzy matematycznej w interaktywnych dokumentach pdf
6. Optymalizacja wiedzy zapisanej w języku formalnym

Zakład Bioinformatyki

dr inż. Wojciech Lesiński

1. Generatywne Sieci Współzawodniczące (GAN) w zadaniu tworzenia obrazów
2. Webowy serwis wspomagający projektowanie białek
3. Przegląd głównych bibliotek głębokiego uczenia maszynowego dla języka Python
4. Automatyczna optymalizacja klasyfikatora SVM

dr Agnieszka Golińska

1. Porównanie wybranych metod selekcji zmiennych w analizie raka piersi
2. Porównanie wybranych metod selekcji zmiennych w analizie raka piersi
3. Wybrane nieliniowe metody analizy sygnałów w badaniu interwałów R-R
4. Przegląd metod wyznaczania deskryptorów w badaniu sygnałów biomedycznych

dr Aneta Polewko-Klim

1. Klasyfikacja danych obrazowych pacjentów z glejakiem wielopostaciowym z użyciem głębokich konwolucyjnych sieci neuronowych
2. Zastosowanie zespołowych metod uczenia maszynowego do klasyfikacji podtypów glejaka o niskim stopniu złośliwości
3. Algorytmy wspomagające przetwarzanie i eksplorację niepełnych danych klinicznych

4. Rozbudowa pakietu narzędziowego ensembleFS

Zakład Programowania i Metod Formalnych

dr Adam Naumowicz

1. Interaktywna aplikacja webowa do wizualizacji problemu wież Hanoi
2. Aplikacja webowa do interaktywnego układania tangramów
3. Interaktywny odtwarzacz plików muzycznych w systemie Linux
4. Kreator wirtualnych spacerów z wykorzystaniem Raspberry Pi