



## Ramowy program zawodowych praktyk studenckich

### Kierunek: Informatyka

Wymiar praktyk 3 tygodnie – (120 godzin zajęć dydaktycznych).

Termin odbywania lipiec – wrzesień.

1. Wprowadzenie w zagadnienia środowiska pracy:

- ogólne przeszkolenie w zakresie przepisów BHP i PPOż.,
- rola i zadania IT w przedsiębiorstwie,
- struktura pracy i organizacja środowiska informatycznego (zagadnienia organizacyjno-prawne regulujące zadania i uprawnienia pracowników),
- podnoszenie swoich umiejętności i kwalifikacji w zakresie technologii i narzędzi informatycznych

oraz udział w pracach informatyków danego przedsiębiorstwa **w co najmniej dwóch obszarach działań** z poniższej listy zagadnień (pkt.2)

2. Wybrane przykłady działalności informatycznej w przedsiębiorstwie:

- konfiguracja i naprawa sprzętu komputerowego, instalowanie i konfigurowanie systemów operacyjnych i oprogramowania użytkowego, testowanie sprzętu i systemów, zagadnienia eksploatacji sprzętu komputerowego w przedsiębiorstwie,
- analiza i projektowanie systemów informatycznych, wdrażanie systemów informatycznych,
- programowanie - wspólna praca nad projektami w zespołach programistycznych przedsiębiorstwa z wykorzystaniem elementów inżynierii oprogramowania,
- korzystanie z oprogramowania użytkowego, konserwacja oprogramowania, praca z bazami danych stosowane w przedsiębiorstwie,
- infrastruktura sieci komputerowych w przedsiębiorstwie, konfiguracja oraz administrowanie jej zasobami,
- ochrona danych, programów i procesów przetwarzania i archiwizacji, oprogramowania systemowego i użytkowego stosowanego w przedsiębiorstwie.

**Zasady i szczegółowy przebieg praktyk ustalany jest indywidualnie pomiędzy instytucją przyjmującą na praktykę a studentem.**

**Wymagania określa pracodawca w zależności od specyfiki działalności przedsiębiorstwa.**