

REGULAMIN WYKŁADÓW, ZAJĘĆ I WARSZTATÓW ORGANIZOWANYCH NA WYDZIALE INFORMATYKI UNIWERSYTETU W BIAŁYMSTOKU DLA UCZESTNIKÓW SPOZA SPOŁECZNOŚCI AKADEMICKIEJ

1. Regulamin określa prawa i obowiązki uczestników wykładów, zajęć i warsztatów organizowanych w formie stacjonarnej w siedzibie Wydziału Informatyki przez pracowników, studentów oraz członków kół naukowych działających na Wydziale Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku.
2. Uczestnikami wykładów, zajęć oraz warsztatów mogą być dzieci w wieku przedszkolnym, uczniowie szkół podstawowych, ponadpodstawowych oraz osoby dorosłe, a także ich opiekunowie i nauczyciele, którzy zgłosili chęć udziału w danym wydarzeniu i zaakceptowali zasady uczestnictwa, o których mowa w Regulaminie. Dzieci w wieku przedszkolnym, uczniowie szkół podstawowych i średnich mogą brać udział w pokazach jedynie w obecności ich opiekuna.
3. Regulamin jest udostępniany uczestnikom na stronie internetowej Wydziału Informatyki UwB w sposób umożliwiający jego pobranie. Regulamin może być udostępniony w formie papierowej w przypadku braku możliwości pobrania go ze strony internetowej.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji zapisów niniejszego Regulaminu z powodu zmiany powszechnie obowiązujących przepisów prawa i konieczności dostosowania Regulaminu do tej zmiany, w szczególności zwiększenia środków bezpieczeństwa. Organizator zastrzega sobie również prawo odwołania imprezy w dowolnym momencie w przypadku zaistnienia tzw. siły wyższej, w tym warunków, które uniemożliwiłyby prowadzenie zajęć niezgodnie z kodeksem pracy i przepisami BHP i PPOŻ.

I. Termin i rejestracja

1. Rejestracja na wykłady, zajęcia i warsztaty możliwa jest poprzez kontakt z koordynatorami imprez na Wydziale Informatyki UwB odpowiedzialnymi za organizację konkretnych wydarzeń. Rejestracja może odbywać się telefonicznie, mailowo lub poprzez formularz zgłoszeniowy. Forma jest zależna od organizowanego wydarzenia.
2. Udział w wykładach, zajęciach i warsztatach może wziąć ograniczona liczba uczestników, co wynika z charakteru zajęć, wielkości pomieszczeń oraz liczby prowadzących. Szczegółowe ustalenia dotyczące liczby uczestników są każdorazowo określone i podawane do wiadomości przez organizatorów, z uwzględnieniem zasad bezpieczeństwa oraz komfortu pracy.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu wykładów, zajęć i warsztatów w sytuacji, gdy ich przeprowadzenie w ustalonym terminie będzie niemożliwe albo nadmiernie utrudnione z przyczyn niezależnych od organizatorów. Zapisani uczestnicy o zmianie terminu zostaną powiadomieni przez organizatorów mailowo i/lub telefonicznie.

4. Osoba dokonująca rejestracji uczestników potwierdza zapoznanie się z Regulaminem i akceptację postanowień Regulaminu oraz zobowiązuje się jako opiekun grupy do zapoznania każdego uczestnika z jego treścią.

II. Prawa i obowiązki uczestników i organizatorów

1. Osoba prowadząca ma obowiązek przeprowadzenia wykładów, zajęć i warsztatów z należytą starannością z zachowaniem wszelkich zasad BHP obowiązujących w danym pomieszczeniu (sala wykładowa, ćwiczeniowa, komputerowa).
2. Organizator zapewnia, że zajęcia są prowadzone przez osoby posiadające odpowiednie kwalifikacje i doświadczenie, zgodnie z charakterem wydarzenia.
3. Uczestnicy wykładów, zajęć i warsztatów są zobowiązani zostawić swoją odzież wierzchnią w szatni, a rzeczy podręczne (np. plecaki, torby) w wyznaczonym przez organizatorów miejscu.
4. Przed rozpoczęciem wydarzenia prowadzący dane wykłady, zajęcia i warsztaty instruuje uczestników o przepisach BHP, PPOŻ i zasadach zachowania się na terenie obiektów, w których odbywają się zajęcia.
5. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegać Regulaminu, zasad bezpieczeństwa, przepisów BHP i PPOŻ obowiązujących na terenie obiektów, w których organizowane są wykłady, zajęcia i warsztaty, w szczególności związanych z obsługą sprzętu komputerowego.
6. Uczestnicy wykładów, zajęć i warsztatów nie mają prawa do robienia zdjęć i filmowania bez wyraźnej zgody prowadzącego.
7. Uczestnicy akceptują ustalone reguły przebiegu wykładów, zajęć i warsztatów, a także zobowiązują się nie wpływać na zmianę ich organizacji i nie zakłócać przebiegu wydarzenia.
8. Organizator jest uprawniony do wyłączenia z udziału tych uczestników, którzy naruszają postanowienia Regulaminu, a w szczególności podejmują działania niezgodne z prawem, z dobrymi obyczajami, godzące w uzasadnione interesy osób trzecich lub stwarzają zagrożenie dla bezpieczeństwa własnego i innych uczestników wydarzenia.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia wynikające z nieprzestrzegania przez uczestników Regulaminu, niestosowania się do zaleceń organizatora, poleceń personelu odpowiedzialnego za bezpieczeństwo i porządek oraz reguł przebiegu wykładów, zajęć i warsztatów przekazanych przez prowadzącego.
10. W przypadku zaobserwowania jakichkolwiek nieprawidłowości i ewentualnych zagrożeń, uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego poinformowania prowadzącego o zaistniałym zdarzeniu oraz podporządkowania się jego poleceniom.

III. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest udostępniony uczestnikom wykładów, zajęć i warsztatów na stronie internetowej Wydziału Informatyki UwB i wchodzi w życie z dniem jego zamieszczenia.

2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego i wewnętrzne regulacje przyjęte na Uniwersytecie w Białymstoku.