

Instytut Informatyki
Tematy prac dyplomowych
r. akad. 2023/2024

Kierunek: Informatyka
Tematy prac magisterskich
Katedra Metod Numerycznych

dr inż. Andrzej Kuźelewski

1. Analiza porównawcza algorytmów antyaliasingu
2. Badanie wpływu czynników atmosferycznych na poziom stężenia CO₂ w powietrzu
3. Analiza dokładności określania pozycji użytkownika w różnych systemach nawigacji satelitarnej
4. Analiza porównawcza narzędzi do orkiestracji kontenerów Docker

Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediiów

dr hab. Marek Parfieniuk, prof. UwB

1. Transformacja serializacji YARS-PG z i do RDF
2. Sposoby implementowania konwersji obrazu cyfrowego ze składowych RGB koloru w luminancję i chrominancję według standardów ITU
3. Segmentacja obrazu kolorowego z użyciem teorii sieci złożonych
4. Klasyfikowanie tekstur z użyciem teorii sieci złożonych

dr hab. Anna Gomolińska, prof. UwB

1. Interaktywny, multimedialny system szkoleniowo-doradczy poświęcony tematyce kryptowalut
2. Inteligentny system wspierający seniorów w codziennym funkcjonowaniu
3. Optymalizacja wydajności aplikacji React: Analiza technik programistycznych i narzędzi optymalizacyjnych
4. Optymalizacja wydajności aplikacji Angular: Analiza technik programistycznych i narzędzi optymalizacyjnych

Zakład Programowania i Metod Formalnych

dr hab. Artur Kornilowicz, prof. UwB

1. Programowanie aspektowe w detekcji i obsłudze wyjątków w systemach rozproszonych
2. Zbadanie możliwości programowania funkcyjnego w strumieniowym/potokowym przetwarzaniu i analizie danych w skalowalnych środowiskach rozproszonych
3. Analiza procesu projektowania oraz implementacji gier platformowych w wybranych środowiskach dedykowanych do tworzenia gier
4. Badanie i analiza bezpieczeństwa platformy Kubernetes

Zakład Bioinformatyki

dr hab. Witold Rudnicki, prof. UwB

1. Opracowanie webowego serwisu archiwizacji danych eksperymentalnych
2. Opracowanie webowego serwisu analizy danych
3. Webowy serwis wizualizacji i edycji drzew filogenetycznych
4. Obliczenia entropii informacyjnej i wielkości pochodnych na GPU